Nhóm :

1. 18520916 – Huỳnh Lữ Anh Khoa
2. 18520914 – Hà Thúc Đăng Khoa
3. 18520794 – Hoàng Văn Hùng

**Bài 1 : Cài đặt thuật toán tô màu đồ thị.**

**Bài giải :**

*Ý tưởng :*

* Xét bài toán tìm đường - bài toán mà A\* thường được dùng để giải. A\* xây dựng tăng dần tất cả các tuyến đường từ điểm xuất phát cho tới khi nó tìm thấy một đường đi chạm tới đích. Để biết những tuyến đường nào có khả năng sẽ dẫn tới đích, A\* sử dụng một "đánh giá heuristic" về khoảng cách từ điểm bất kỳ cho trước tới đích. Trong trường hợp tìm đường đi, đánh giá này có thể là khoảng cách đường chim bay - một đánh giá xấp xỉ thường dùng cho khoảng cách của đường giao thông.

*Thiết lập :*

* File graph.txt : Dòng đầu tiên là số đỉnh, các dòng tiếp theo là những đỉnh được nối với nhau
* **readFile() :** Đọc file sau đó gán dữ liệu vào mảng a[]
* **graphColoring() :** Xử lý để cho ra kết quả vào mảng color[], đếm số màu và kiểm tra xem những đỉnh nào có thể gán bằng màu của colorCount nữa không
* **print() :** In kết quả ra màn hình

-Hết-